

GUADALINDIE

Mañana comienza Guadalindie, feria dedicada a videojuegos *indie* que se celebra en Fycma

Sigue abierta la venta de entradas para asistir a este evento que contará con más de 60 expositores para probar videojuegos desarrollados a nivel local e internacional y más de 30 horas de charlas y talleres, entre otras actividades de su programación.

El horario de apertura será de 10 de la mañana a 20:15 horas de la tarde, los días 3 y 4 de mayo en el Palacio de Ferias y Congresos de Málaga.

2 de MAYO de 2024.- Guadalindie, feria de videojuegos *indie* que se celebra el 3 y 4 de mayo en FYCMA (Palacio de Ferias y Congresos de Málaga), ha informado esta mañana sobre la programación completa que ofrecerá durante estos dos días. Contempla más de 30 horas de charlas y talleres por parte de profesionales de referencia del sector y más de 60 videojuegos para probar durante sus dos días de duración.

Esta feria, que ya se presentó en el mes de febrero, cuenta entre sus ponentes con referentes de la industria de los videojuegos a nivel mundial como el desarrollador canadiense Daniel Mullins, creador de “Inscription”; la diseñadora narrativa Leigh Alexander, quien trabajó en la saga “Reigns” o Daniel Benmergui, desarrollador argentino creador de juegos como “Storyteller” así como profesionales del desarrollo nacional como la cofundadora del estudio Mango Protocol, Mariona Valls, o una de las traductoras más prolíficas del país, Judit Tur, entre otros invitados.

Además, Guadalindie albergará un espacio de negocio donde empresas de *publishing* internacionales de renombre tales como Chuckfish, Team17, RawFury o Devolver Digital podrán revisar los proyectos en exposición con intención comercial para lanzarse al mercado. Se trata de potenciar la industria del videojuego tanto local como nacional mediante la conexión que ofrece esta feria.

El evento organizado por la asociación de videojuegos MálagaJam y FYCMA, del Ayuntamiento de Málaga, tiene como objetivo ser un punto de encuentro entre profesionales, desarrolladores y asistentes, así como fomentar el talento vinculado a esta industria e impulsar la diversidad de género, racial y temática en los videojuegos.

HORARIOS Y ENTRADAS

Guadalindie abrirá sus puertas de 10 de la mañana a 20:15 de la noche los dos días que dura la feria. [Los horarios de las charlas y talleres ya se pueden consultar en su página web.](#)

La entrada general es de 3 euros y permite asistir el sábado y disfrutar de toda su programación. La entrada profesional es de 20 euros y permite asistir viernes y sábado. El viernes está pensado como un día profesional, pero no es necesario ser parte de la industria y está abierto a cualquier persona interesada en la industria o en los contenidos que habrá ese día. Pueden [comprarse a través de la web de Guadalindie.](#)

Guadalindie se desarrolla a través de la colaboración entre la asociación MálagaJam y FYCMA, del Ayuntamiento de Málaga. También cuenta con el apoyo del Polo Nacional de Contenidos Digitales del Consistorio malagueño, así como de Devolver Digital, Odders, The Game Kitchen además de la colaboración de Asociación Española de Videojuegos (AEVI), Desarrollo Español de Videojuegos (DEV), Anait Games, Resistencia Videolúdica, CSVI (Coordinadora Sindical del Videojuego) y FemDevs.

MálagaJam es la asociación de desarrolladores de videojuegos de Málaga responsable de la maratón de videojuegos presencial del mismo nombre. Se trata de una asociación sin ánimo de lucro que organiza eventos desde 2015 y cuyo objetivo es promover la cultura y la profesionalización de la industria del videojuego, fomentando los enlaces entre las distintas disciplinas profesionales que engloba.

Contacto Prensa

Lucía Herrero: lucia@malagajam.com

Sergio Gómez: sergio@malagajam.com