

# GUADALINDIE

## LA FERIA DE VIDEOJUEGOS GUADALINDIE ABRE HOY SUS PUERTAS EN FYCMA CON MÁS DE 60 VIDEOJUEGOS PARA PROBAR Y 30 HORAS DE PONENCIAS

*El evento tiene lugar los días 3 y 4 de mayo en el Palacio de Ferias y Congresos de Málaga y está abierto tanto a profesionales de la industria como a público general. Las entradas pueden comprarse en taquilla por 3 y 20 euros.*

*Guadalindie cuenta con más de 60 expositores para probar videojuegos desarrollados a nivel local e internacional y más de 30 horas de charlas y talleres, entre otras actividades de su programación.*

3 de MAYO de 2024.- FYCMA (Palacio de Ferias y Congresos de Málaga) acoge el 3 y 4 de mayo la feria de videojuegos *indie* del sur, Guadalindie, en la que participan más de 60 estudios exhibiendo sus videojuegos y en la que habrá más de 30 horas de charlas y talleres por parte de profesionales de referencia en el sector.

Guadalindie ha abierto sus puertas hoy a las 10.00 horas y continuará hasta las 20:15 horas, horario que se repetirá mañana sábado. [Los horarios de las charlas y talleres se pueden consultar en su página web](#), así como los diferentes [juegos y estudios que estarán presentes](#).

La entrada general es de 3 euros y permite asistir el sábado y disfrutar de toda su programación. La entrada profesional es de 20 euros y permite asistir viernes y sábado. El viernes está pensado como un día profesional, pero no es necesario ser parte de la industria y está abierto a cualquier persona interesada en la industria o en los contenidos que habrá ese día. Las entradas pueden comprarse en taquilla.

### Programa de contenidos

Entre los ponentes se encuentran referentes de la industria de los videojuegos a nivel mundial como el desarrollador canadiense Daniel Mullins, creador de “Inscryption”; la diseñadora narrativa Leigh Alexander, quien trabajó en la saga “Reigns” o Daniel Benmergui, desarrollador argentino creador de juegos como “Storyteller” así como figuras del desarrollo nacional como la cofundadora del estudio Mango Protocol, Mariona Valls, o una de las traductoras más prolíficas del país, Judit Tur, entre otros invitados.

Además, Guadalindie tiene un espacio de negocio donde empresas distribuidoras internacionales de renombre tales como Team17, RawFury o Devolver Digital puede revisar los proyectos en exposición con intención comercial para lanzarse al mercado. Esto permitirá potenciar la industria del videojuego tanto local como nacional gracias a esta conexión que ofrece el evento.

El evento tiene como objetivo ser un punto de encuentro entre profesionales, desarrolladores y asistentes, así como fomentar el talento vinculado a esta industria e impulsar la diversidad de género, racial y temática en los videojuegos.

Guadalindie se desarrolla a través de la colaboración entre la asociación MálagaJam y FYCMA, del Ayuntamiento de Málaga. También cuenta con el apoyo del Polo Nacional de Contenidos Digitales del Consistorio malagueño, así como de Devolver Digital, Odders, The Game Kitchen además de la colaboración de Asociación Española de Videojuegos (AEVI), Desarrollo Español de Videojuegos (DEV), Anait Games, Resistencia Videolúdica, CSVI (Coordinadora Sindical del Videojuego) y FemDevs.

MálagaJam es la asociación de desarrolladores de videojuegos de Málaga responsable de la maratón de videojuegos presencial del mismo nombre. Se trata de una asociación sin ánimo de lucro que organiza eventos desde 2015 y cuyo objetivo es promover la cultura y la profesionalización de la industria del videojuego, fomentando los enlaces entre las distintas disciplinas profesionales que engloba.

#### **Agenda sábado 4**

La feria continuará mañana en FYCMA con la participación de expertos como la comunicadora especializada en videojuegos, Marina Amores; Carlos Yusim, Sound & Music Designer; Nina Freeman, Game Designer; Isi Cano, profesora de desarrollo de videojuegos, diseño multimedia y robótica, o Daniel Benmergui, creador de Storyteller, entre otros, para abordar temas como el diseño de juegos, el futuro del sector o la legitimidad del videojuego en el marco de la industria cultural. La jornada finalizará con un concierto de Magape, pianista y compositora malagueña.

#### **Contacto Prensa**

Lucía Herrero: [lucia@malagajam.com](mailto:lucia@malagajam.com)

Sergio Gómez: [sergio@malagajam.com](mailto:sergio@malagajam.com)