



# GUADALINDIE

LA FERIA DONDE FLUYEN LOS VIDEOJUEGOS

## **Guadalindie celebra su segunda edición en 2025, un evento clave para la industria de los videojuegos independientes del sur de Europa**

*El evento organizado por MálagaJam y FYCMA (Palacio de Ferias y Congresos de Málaga), del Ayuntamiento de Málaga, contará con ponentes internacionales, zona de negocios y networking y stands para mostrar videojuegos. Tendrá lugar el 16 y el 17 de mayo en FYCMA.*

7 de FEBRERO de 2025 - Guadalindie, la feria de videojuegos independientes más relevante del sur de Europa, ha anunciado oficialmente las fechas para su segunda edición, que se celebrará los próximos 16 y 17 de mayo de 2025 en FYCMA (Palacio de Ferias y Congresos de Málaga). Tras el éxito rotundo de su primera edición en 2024, con más de 2.500 asistentes, más de 60 stands, más de 25 horas de charlas técnicas y más de 150 reuniones profesionales, Guadalindie se posiciona como uno de los eventos de referencia para desarrolladores y amantes de los videojuegos de todo el mundo.

Guadalindie, coorganizado por MálagaJam y FYCMA, del Ayuntamiento de Málaga, ofrecerá un espacio único de networking, ponencias internacionales, expositores para probar juegos y oportunidades de negocio para la comunidad de creadores de videojuegos. El evento es una cita imprescindible para aquellos interesados en la creación de videojuegos independientes y para los profesionales que buscan generar relaciones comerciales y visibilidad.

### **Primeros invitados confirmados y entradas a la venta**

Guadalindie 2025 contará con destacados ponentes internacionales como los británicos Sam Barlow (creador de *Her Story* e *Immortality*) y Mark Brown (creador de *Game Maker's Toolkit*), los holandeses Kitty Calis y Jan Willem (creadores de *Minit*), el japonés Keita Takahashi (creador de *Katamari Damacy*), las nacionales Paula 'Fingerspit' (de *Deconstructeam*), Afry Curiel (Senior Narrative designer en *Ubisoft* y *Splash Damage*), Mirella Diez (Senior Audio Designer en *ZA/UM*) y Critical Reflex, publisher internacional especializado en juegos independientes. Otros invitados están por confirmar.

Las entradas ya están disponibles para su compra en la [página web de Guadalindie](#) con precios diferenciados para profesionales y público general. La entrada profesional tiene un coste de 36€, e incluye acceso tanto el viernes como el sábado, además de entrada exclusiva a la zona business, ideal para interesados, desarrolladores y profesionales que deseen hacer

networking y aprender de los expertos. Por otro lado, la entrada general para el sábado tiene un precio asequible de 6€, permitiendo al público disfrutar de los expositores y conocer a los creadores de los videojuegos presentados en el evento.

Raúl López, Director de la feria y parte de MálagaJam, ha comentado: *"Guadalindie 2025 continuará su misión de ser un espacio único para los creadores de videojuegos independientes y para la comunidad profesional. Estamos emocionados por lo que hemos logrado en la edición de 2024 y esperamos seguir creciendo, ofreciendo más oportunidades y visibilidad a la industria del videojuego"*.

### **Una cita clave para la industria del videojuego independiente**

El evento se perfila como un escaparate perfecto para la industria del videojuego independiente en Europa, posicionando a Málaga como un referente en la promoción del talento local y nacional. Guadalindie 2025 no solo busca conectar a los desarrolladores con los jugadores, sino también fortalecer la red de profesionales que contribuyen al crecimiento del sector.

La organización ha abierto el [proceso de inscripción](#) para expositores y ponencias, y en las próximas semanas se anunciará la agenda oficial con más detalles sobre las actividades y conferencias que se celebrarán durante los dos días de evento.

### **Acerca de Guadalindie**

Guadalindie es un evento coorganizado por MálagaJam y FYCMA, del Ayuntamiento de Málaga. MálagaJam es la asociación de desarrolladores de videojuegos de Málaga, que promueve la cultura y la profesionalización de la industria del videojuego en el sur de España. Además de con la coorganización de FYCMA, cuenta con el apoyo del Polo Nacional de Contenidos Digitales, también del Ayuntamiento de Málaga, con el objetivo de promover la industria de los videojuegos independientes a nivel nacional e internacional.

Para más información sobre el evento y la compra de entradas, visite el sitio web oficial de Guadalindie 2025: [www.guadalindie.com](http://www.guadalindie.com)