



**GUADALINDIE**  
LA FERIA DONDE FLUYEN LOS VIDEOJUEGOS

## **Guadalindie vuelve en 2026 con Karla Zimonja (Gone Home, Wanderstop) a la cabeza: entradas ya disponibles**

*Primeras revelaciones de ponentes responsables de conocidos proyectos como Gone Home, Wanderstop, Dicey Dungeons y People Make Games*

**Málaga, España - 23 de abril de 2026** — FYCMA (Palacio de Ferias y Congresos de Málaga), del Ayuntamiento de Málaga, acogerá los días 3 y 4 de julio la tercera edición de la feria de videojuegos independiente más grande del sur de Europa, [Guadalindie](#), que ya tiene las entradas a la venta disponibles a un precio de **36€** en el caso del pase **profesional del viernes 3 de julio** y, como novedad este año, **gratuito para el pase general del sábado 4 de julio**.

Guadalindie, el punto de encuentro para estudios independientes, publishers, inversores y talento emergente, está dirigida tanto a personas profesionales activas en la industria, estudiantes, o simplemente a quien le interesen los videojuegos independientes. El evento reúne en un mismo espacio zona demo, conferencias, networking profesional y reuniones de negocio, con el objetivo de dar visibilidad a nuevos proyectos y fortalecer el ecosistema independiente.

La entrada profesional del viernes 3 de julio da acceso a la zona expositiva, la zona de conferencias y al espacio de networking, mientras que la entrada gratuita del sábado 4 de julio es válida para el público general, que podrá asistir a la feria y conocer de primera mano proyectos, estudios y profesionales del sector.

### **Primeras confirmaciones**

Además, se han revelado las tres primeras personas que darán charlas y talleres durante estos dos días, siendo perfiles muy reconocidos dentro de la industria global de los videojuegos:

- **Karla Zimonja**: directora, escritora y diseñadora en el estudio independiente The Fullbright Company. Ha participado en juegos archiconocidos como [Gone Home](#), o el recientemente aclamado [Wanderstop](#).

- **Chipzel:** compositora, ingeniera de sonido y actriz. Una freelancer que ha participado en proyectos muy interesantes como son el minimalista [Super Hexagon](#) y [Dicey Dungeons](#).
- **Quinns:** escritor y presentador del conocido y educativo canal de YouTube [People Make Games](#).

Durante las próximas semanas se irán anunciando más personas invitadas a dar charlas y talleres durante el evento. Para estar al día de todas las novedades, se puede seguir a Guadalindie en sus cuentas de [Bluesky](#), [X](#), [Instagram](#), [Linkedin](#) y [TikTok](#). Toda la información disponible y entradas a la venta en la [página web oficial](#).

## **Andalucía Play Fest**

Junto a Premios Iris y Retropixel, Guadalindie es una de las tres grandes citas que conforman [Andalucía Play Fest](#), la nueva marca impulsada por el Ayuntamiento de Málaga, a través del Polo Nacional de Contenidos Digitales, para reforzar el papel de Málaga como hub del videojuego, generar sinergias entre industria y comunidad y ofrecer una experiencia integral tanto para profesionales del sector como para el público general.

Dentro de Andalucía Play Fest, que se desarrollará entre el 3 y el 5 de julio, Guadalindie aporta su dimensión más profesional e internacional, creando un espacio donde nacen colaboraciones y futuros videojuegos.

Guadalindie está organizado por MálagaJam y FYCMA. MálagaJam es la asociación de desarrolladores de videojuegos de Málaga, que promueve la cultura y la profesionalización de la industria del videojuego en el sur de España. Además, cuenta con el apoyo de FYCMA y el Polo Nacional de Contenidos Digitales, con el objetivo de promover la industria de los videojuegos independientes a nivel nacional e internacional.

### **Contacto de medios:**

[lucia@malagajam.com](mailto:lucia@malagajam.com)

[sergio@malagajam.com](mailto:sergio@malagajam.com)

[david@malagajam.com](mailto:david@malagajam.com)